**GarageLogic:**

**Vehicle:** מחלקה אבסטרקטית, ממנה יורשים כל כלי הרכב הנוצרים והיא מחזיקה שדות ומתודת הרלוונטיים לכל כל הרכב.

**Car:** מחלקה אבסטרקטית היורשת מVehicle, מכילה את כל השדות והמתודות הרלוונטיים למכונית חשמלית ולמכונית רגילה.

**Motorcycle:** מחלקה אבסטרקטית היורשת מVehicle, מכילה את כל השדות והמתודות הרלוונטיים לאופנוע חשמלי ולאופנוע רגיל.

**ElectricCar:** מחלקה היורשת מCar ומממשת את המחלקה IElectricEngine, מכילה את כל השדות והמתודות הרלוונטיים למכונית חשמלית ולמנוע חשמלי.

**RegularCar:** מחלקה היורשת מCar ומממשת את המחלקה IStandardEngine, מכילה את כל השדות והמתודות הרלוונטיים למכונית רגילה ולמנוע רגיל.

**ElectricMotorcycle:** מחלקה היורשת מ Motorcycle ומממשת את המחלקה IElectricEngine, מכילה את כל השדות והמתודות הרלוונטיים לאופנוע חשמלי ולמנוע חשמלי.

**RegularMotorcycle:** מחלקה היורשת מ Motorcycle ומממשת את המחלקה IStandardEngine, מכילה את כל השדות והמתודות הרלוונטיים לאופנוע חשמלי ולמנוע חשמלי.

**Truck:** מחלקה היורשת מVehicle ומממשת את המחלקה IStandardEngine, מכילה את כל השדות והמתודות הרלוונטיים למשאית

**Wheel:** מחלקה המחזיקה את כל הנתונים הרלוונטיים על גלגל, מוחזקת כשדה בVehicle.

**IElectricEngine:** מחלקה המוגדרת כinterface, מכילה הצהרות הרלוונטיות למנוע חשמלי שימומשו במחלקות של כלי הרכב החשמליים.

**IStandardEngine:** מחלקה המוגדרת כinterface, מכילה הצהרות הרלוונטיות למנוע חשמלי שימומשו במחלקות של כלי הרכב בעלי המנוע הרגיל.

**ValueOutOfRangeException:** יורש מException זורק במקרה של קלט לא מתאים מבחינה של טווח ערכים רצוי.

**enum eVehicleStatus:** מחזיק את הסטטוסים האפשריים לרכב הנמצא במוסך, משתנה מסוג זה מוחזק כשדה במחלקה Vehicle. (בתיקון, תוקן, שולם)

**enum eVehicleType:** מחזיק את סוגי הרכב בהם המוסך תומך ומשמש לקליטה מהמשתמש את סוג הרכב אותו הוא רוצה להכניס.

**enum eColor:** מוגדרים בו כל הצבעים הרלוונטיים למכונית, משתנה מסוג זה מוחזק כשדה במחלקה Car.

**enum eNumberOfDoors:** מוגדרים בו כל המספרי הדלתות הרלוונטיים למכונית, משתנה מסוג זה מוחזק כשדה במחלקה Car.

**enum eLicenseType:** מוגדרים בו כל סוגי הרישיון הרלוונטיים לאופנוע, משתנה מסוג זה מוחזק כשדה במחלקה Motorcycle.

**enum eFuelType:** מוגדרים בו כל סוגי הדלק הרלוונטיים לכלי הרכב, משתנה מסוג זה מוחזק כשדה במחלקה Vehicle(במקרה של כלי רכב חשמלי יוחזק electric).

**ConsoleUI:**

**Program:** משמש להתחלת התוכנית

**OutputMessages:** מחזיק את כל ההודעות למשתמש במתודות סטטיות שמחזירות string אשר יודפס למשתמש.

**InputGetter:** משמש לקליטת נתונים מהמשתמש באמצעות מתודות סטטיות.

**ConsoleUI:** מנהל את כל הממשק מול המשתמש (מציג את התפריט ומפעיל את הפעולה הרצויה. קורא למתודות מ OutputMessages, InputGetter)

* **הדיאגרמה מצורפת בקובץ הpng מכיוון שהיא גדולה מידי לקובץ הוורד.**